

Farbenkommando 4

Material:

Hütchen in vier verschiedenen Farben

Organisation/Ablauf:

Es wird ein Viereck, drei mal drei Meter mit Hütchen markiert. Zwei Personen bilden ein Team. Eine Person steht innerhalb des Vierecks und ist aktiv, während die andere Person die Spielleitung übernimmt. Die Spielleitung hat zur Aufgabe, Farben von Hütchen zu rufen, die die Person schnellstmöglich anlaufen – und zweimal überspringen – soll (Bild 1). Während die Person sich wieder zur Mitte bewegt ruft die Spielleitung die nächste Hütchenfarbe.

Variationen:

- Bauchlage am Hütchen
- Hinsetzen am Hütchen
- Strecksprung am Hütchen
- Blickrichtung und Schultern immer nach vorn gerichtet

