

# Farbenkommando 1

## Material:

Hütchen in vier verschiedenen Farben

## Organisation/Ablauf:

Zwei Personen bilden ein Team. Es wird ein Viereck, drei mal drei Meter mit Hütchen markiert. Eine Person steht innerhalb des Vierecks und ist aktiv, während die andere Person die Spielleitung übernimmt. Die Spielleitung hat zur Aufgabe, Farben von Hütchen zu rufen, die die Person schnellstmöglich anlaufen soll (Bild 1). Während die Person sich wieder zur Mitte bewegt ruft die Spielleitung die nächste Hütchenfarbe.

## Variationen:

- Bewege dich seitlich
- Bewege dich rückwärts
- Bewege dich im Vierfüßlergang
- Bewege dich im Krebsgang

