

Kubb-Spiel

Ziel:

Wissensvertiefung, Zusammenarbeit stärken

Teilnehmendenzahl:

Ab 4 Personen

Material:

Kubb Steine, Sandsäckchen, Kreppband

Ablauf:

Es spielen zwei Teams gegeneinander. Jedes Team erhält ein Sandsäckchen. Die Teams stellen sich gegenüber mit ca. 7 - 10 Meter Entfernung auf. In der Mitte werden die Kubb-Steine in einer Linie aufgestellt. Die Teams wechseln sich mit dem Werfen ab. Wird ein Bolzen getroffen, geht die Person zur Gruppenleitung und erhält dort eine fachspezifische Frage. Diese kann sie selbstständig gemeinsam mit Team lösen.

Kann das Team eine Frage nicht beantworten, dann wird der Kubb-Stein wieder aufgestellt. Beantwortet das Team die Frage richtig, bleibt der Kubb-Stein beim Team.

Gewonnen hat die Mannschaft, die die meisten Kubb-Steine eingesammelt hat.

Variation:

Welches Team erzielt die meisten Punkte (siehe Kubb-Steine) durch Beantwortung der Fragen.



Kubb-Spiel

Mögliche Fragen:

Nenne vier unterschiedliche Knoten/Stiche:

- Halbschlag
- Doppelter Ankerstich
- Zimmermannsschlag
- Spierenstich
- Mastwurf
- Etc.

Was bedeutet das Symbol des Totenkopfs mit Knochen?

- Führen in kleineren Mengen sofort zu schweren gesundheitlichen Schäden oder zum Tode.

Was ist der Unterschied zwischen Knoten und Anschlagen?

- Anschlagen: Befestigen (Festlegen) einer Leine an einer Last, einem Gegenstand oder Objekt (Festpunkt).
- Knoten: Werden zum Verbinden zweier Leinen oder Leineteile verwendet.

Welche zwei Arten von Stichen gibt es?

- Schlaufenstiche: Die Schlaufenstiche ziehen sich beim Anziehen der Leine nicht fest um den angeschlagenen Gegenstand, sondern nur im eigentlichen Knoten zusammen. Der Gegenstand bleibt also lose in der Schlaufe.
- Schlingenstiche: Die Schlingenstiche ziehen sich beim Anziehen der Leine fest um den angeschlagenen Gegenstand. Sie sind daher zur Befestigung einer Feuerwehroleine an Menschen und Tieren nicht geeignet.