

Karten ziehen

Ziel:

Wissensvermittlung

Teilnehmendenanzahl:

Ab 6 Personen

Material:

Bewegungs-/Themenkarten, Flipchart/Arbeitsblatt

Ablauf:

Zu Beginn werden Karten verdeckt auf den Boden gelegt. Es gibt zwei unterschiedliche Arten von Karten. Auf dem einen Kartenset befinden sich Bewegungsaufgaben (siehe mögliche Bewegungsaufgaben) und auf dem anderen Set fachliche Fragen zu einem bestimmten Themengebiet (wie z. B. Gefahrensymbole, ihre Bedeutung und Erste Hilfe – siehe Arbeitsblatt 1). Es hat sich folgende Kartenaufteilung bewährt: 1/3 Bewegungsaufgaben und 2/3 fachliche Fragen. Die Anzahl der Karten richtet sich nach dem Inhalt der Gruppenstunde und Personenanzahl.

Die Gruppe stellt sich im Kreis um die Karten herum. Ein Teilnehmender oder eine Teilnehmende deckt eine Karte vom Boden auf. Hierauf befindet sich eine fachliche Fragestellung, Symbole oder eine Bewegungsaufgabe. Deckt die Person eine Bewegungskarte auf, absolviert die gesamte Gruppe diese Übung. Zieht die Person eine fachliche Karte, kann sie diese selbst beantworten, an eine Person weitergeben oder die Frage direkt in die Gruppe stellen. Die Antworten werden je nach Bedarf auf einem Flipchart/Arbeitsblatt (siehe Beispiel: Arbeitsblatt 2) festgehalten. Das Spiel endet, wenn alle Karten aufgedeckt worden sind.

1) Mögliche Bewegungsaufgaben:

- Hampelmänner
- Drei Mal auf den Boden setzen und wieder aufstehen
- Drei Mal auf den Boden legen und wieder aufstehen
- Fünf Mal die Arme vorwärts und rückwärts kreisen
- 30 Mal schnell vor und hinter dem Körper klatschen

2) Ausgefüllte Arbeitsblatt:

Arbeitsblatt 1:

GHS Gefahrensymbole, ihre Bedeutung und Erste Hilfe

Piktogramm	Symbol	Wirkungsbeispiele	Sicherheit & Erste Hilfe
	Explosierende Bombe GHS01	Explodieren durch Feuer, Schlag, Reibung, Erwärmung; Gefahr durch Feuer, Luftdruck, Splitter.	Nicht reiben oder stoßen, Feuer, Funken und jede Wärmeentwicklung vermeiden. Schutzbrille!
	Flamme GHS02	Sind entzündbar; Flüssigkeiten bilden mit Luft explosionsfähige Mischungen; erzeugen mit Wasser entzündbare Gase oder sind selbstentzündbar.	Von offenen Flammen und Wärmequellen fernhalten; Gefäße dicht verschließen; brandsicher aufbewahren. Schutzbrille!
	Flamme über Kreis GHS03	Wirken oxidierend und verstärken Brände. Bei Mischung mit brennbaren Stoffen entstehen explosionsgefährliche Gemische.	Von brennbaren Stoffen fernhalten und nicht mit diesen mischen; sauber aufbewahren. Schutzbrille!
	Gasflasche GHS04	Gasflaschen unter Druck können beim Erhitzen explodieren, tiefkalte Gase erzeugen Kälteverbrennungen.	Nicht erhitzen; Schutzbrille tragen. Bei tiefkalten Gasen zudem Schutzhandschuhe tragen.
	Ätzwirkung GHS05	Zerstören Metalle und verätzen Körpergewebe; schwere Augenschäden sind möglich.	Kontakt vermeiden; Schutzbrille und evt. Handschuhe tragen. Bei Kontakt Augen und Haut längere Zeit mit Wasser spülen.
	Totenkopf mit Knochen GHS06	Führen in kleineren Mengen sofort zu schweren gesundheitlichen Schäden oder zum Tode.	Nicht einatmen, berühren, verschlucken. Arbeitsschutz (Schutzbrille und Handschuhe) tragen. Sofort Notarzt oder Giftinformationszentrum anrufen. Stabile Seitenlage.
	Ausrufezeichen GHS07	Führen zu gesundheitlichen Schäden, reizen Augen, Haut oder Atemwegsorgane. Führen in größeren Mengen zum Tode.	Wie oben (GHS06); bei Hautreizungen oder Augenkontakt mit Wasser oder geeignetem Mittel spülen.
	Gesundheitsgefahr GHS08	Wirken allergieauslösend, krebserzeugend (carcinogen), erbgutverändernd (mutagen), fortpflanzungsgefährdend und fruchtschädigend (reprotoxisch) oder organschädigend.	Vor der Arbeit mit solchen Stoffen muss man sich gut informieren; Schutzkleidung und Handschuhe , Augen- und Mundschutz oder Atemschutz tragen bzw. im Abzug arbeiten!
	Umwelt GHS09	Sind für Wasserorganismen schädlich, giftig oder sehr giftig, akut oder mit Langzeitwirkung.	Nur im Sondermüll entsorgen, keinesfalls in die Umwelt gelangen lassen. Schutzbrille aufsetzen!

Arbeitsblatt 2:

GHS Gefahrensymbole, ihre Bedeutung und Erste Hilfe

Piktogramm	Symbol	Wirkungsbeispiele	Sicherheit & Erste Hilfe

3) Symbole: GHS Gefahrensymbole

