

Vier gewinnt

Ziel:

Dieses Spiel fördert unter anderem die Reaktionsfähigkeit.

Material:

Pro Spielfeld 6 Seile, 8 Gummiteller

Ablauf:

Die Seile werden in Gitterform auf dem Boden platziert, sodass 16 Felder entstehen. Auf jeder Seite des Spielfelds steht ein Team. Jedes Team bekommt vier Gummiteller.

Die ersten Spielerinnen und Spieler jedes Teams laufen gleichzeitig mit einem Gummiteller in der Hand zum Spielfeld los und legen ihn in ein Feld hinein. Dann laufen sie zurück zu ihren Teams und schlagen sich ab, der oder die Nächste läuft los. Wenn alle Gummiteller aufgebraucht sind, werden sie innerhalb des Spielfelds versetzt. Ziel ist es, vier Teller in einer Reihe zu haben.

Das Team, das zuerst drei Durchgänge gewonnen hat, gewinnt das Spiel.

Variationen:

Vereinfacht: Anstatt 16 Feldern gibt es 9 Felder. Ziel ist es, die Teller in eine Reihe zu bringen.

Erschwert: Man läuft vorwärts zum Spielfeld und rückwärts zurück.