

Feuerwehrauto (Hang Man)

Ziel:

Das Spiel dient der Auseinandersetzung mit den Unterrichtsinhalten.

Material:

Papier, Stift

Ablauf:

Eine Person überlegt sich ein Wort aus einer festgelegten Kategorie (z. B.: Was findet man in einem Feuerwehrauto, welche Knotenarten gibt es?) und skizziert auf dem Blatt Papier die Anzahl der Buchstaben. Die restlichen Spielenden raten nacheinander je einen Buchstaben. Ist dieser im Wort enthalten, wird er aufgeschrieben; kommt er nicht im Wort vor, beginnt die Person, ein Feuerwehrauto zu zeichnen. Die Person, die falsch geraten hat, muss zusätzlich Hampelmänner oder Ähnliches machen. Ziel ist es, das Wort zu erraten, bevor das Feuerwehrauto fertig gezeichnet ist.

Variation:

Alle Teammitglieder absolvieren eine Zusatzaufgabe, wenn ein geratener Buchstabe nicht im Wort vorkommt.