

# Feuerwache

**Ziel:**

Schulung der Orientierungs- und Reaktionsfähigkeit

**Material:**

Keine

**Ablauf:**

Es spielen mindestens zwölf Personen. Vier Teilnehmende finden zusammen. Jeweils eine Person stellt sich in die Mitte und symbolisiert das Feuerwehrauto. Die anderen stellen sich um sie herum und bilden die Feuerwache.

Auf Kommando „Feuerwache“ müssen die Äußeren umherlaufen und sich, so schnell sie können, um ein neues Feuerwehrauto positionieren.

Auf Kommando „Feuerwehrauto“ sucht sich die mittige Person eine neue „Feuerwache“.

Auf Kommando „Alarm“ müssen sich alle Spielerinnen und Spieler neu sortieren. Dabei ist es egal, ob sie anschließend Feuerwache oder Feuerwehrauto sind.