

## Sekundenspiel

### Material:

Stoppuhr

### Ablauf:

Die Kinder sollen für eine vorgegebene Zeitspanne (z. B. 30 Sekunden) stehen. Wer glaubt, die Zeit sei verstrichen, beginnt damit, durch den Raum zu gehen. Jedes Kind, das glaubt, die Zeit sei um, schließt sich dem oder den bereits gehenden Kindern an, sodass eine Reihe gebildet wird. Diese Organisationsform erleichtert den Überblick, welche Kinder die Zeitspanne richtig eingeschätzt haben.

### Variation:

Die Ausgangsstellung verändern: auf einem Bein stehen, Ballenstand, „Abfahrtschocke“, auf der Stelle laufen usw.

